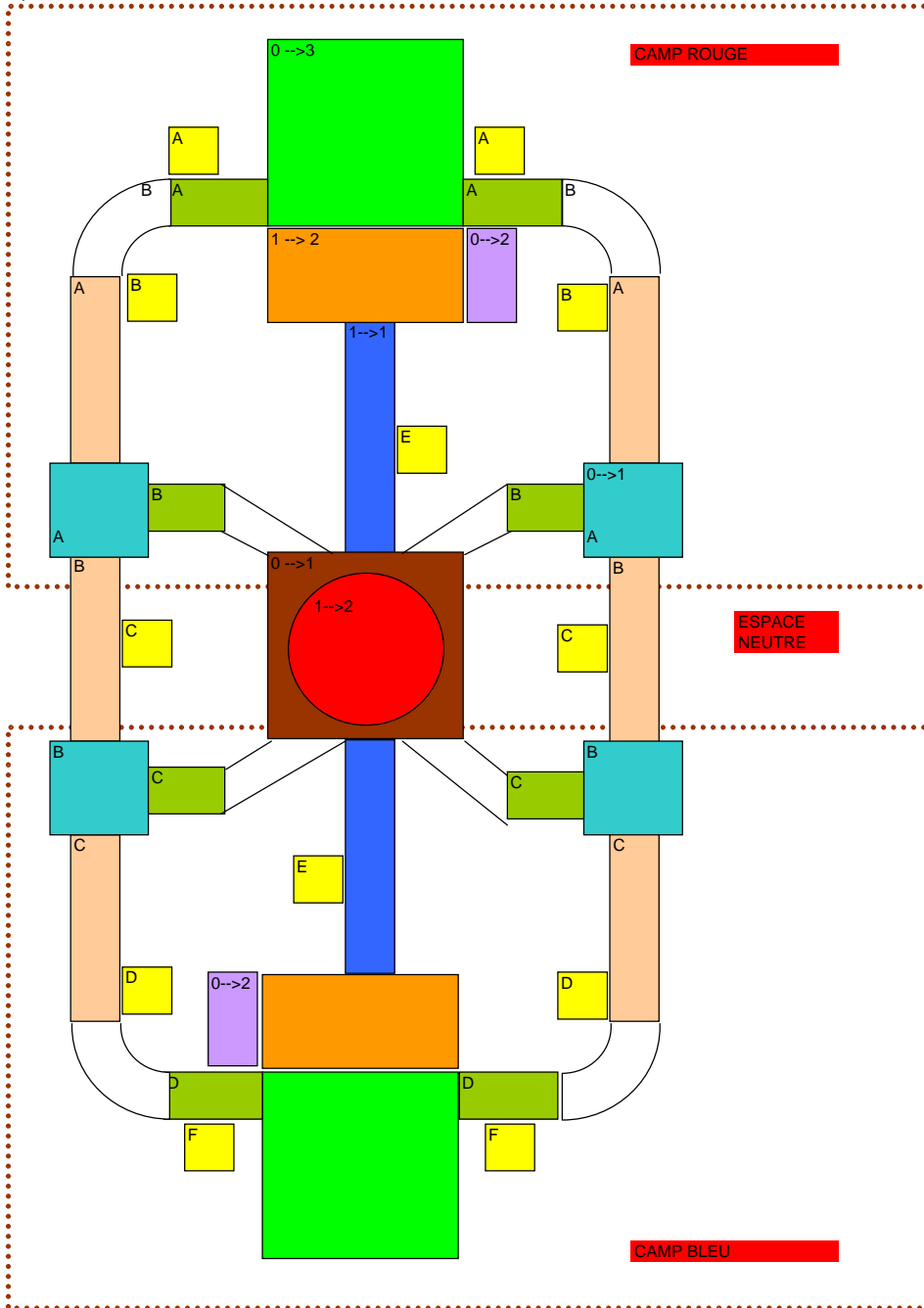


PLAN DU MODE SG1

DM_SG1 et CTF_SG1

Lycée Professionnel NADAR - DRAVEIL - 91210



LEGENDE	
	cube de 256 * 256 * 256 pixels
h 256	un étage fait 256 pixels
0 -> 3	Du sol au 3eme étage --> H = 256*4 = 1024 px
zones	
	salle de la porte
	salle des commandes
	couloir 1
	couloir 2
	couloir 3
	salle technique
	salle technique 2 (armes & joueur)
	couloir en descente
	salle avec ascenseur
	salle des anciens
	dome des anciens

Destination :

Ce type de map convient aux modes de type CTF (Capture the flag) ou DM (Death match).

Attention à équilibrer les armes et munitions,

Prévoir des téléporteurs entre la salle de la porte et le dome par exemple,